УТВЕРЖДЕНО

приказом Комитета по образованию, культуре,

спорту и делам молодёжи администрации

Камышловского городского округа

 «О проведении муниципального этапа областного

 социально-педагогического проекта «Будь здоров!»

от 22.10.2020 N 325-ОД

## Положение о проведении Конкурса настольных игр в рамках муниципального этапа Областного социально педагогического проекта «Будь здоров!»

1. **Общие положения**
2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Конкурса настольных игр (далее - Конкурс).

**II. Задачи Конкурса**

1. Повышение знаний о вкладе России в мировую науку и культуру, развитие у обучающихся уважения к отечественной истории, любви к Родине.
2. Развитие творческих способностей, навыков проектной деятельности и моделирования.

 **III. Организаторы Конкурса**

**Организатором Конкурса является** Комитет по образованию, культуре, спорту и делам молодёжи администрации Камышловского городского округа.

 **IV. Участники Конкурса**

В Конкурсе принимают участие обучающиеся 7, 8, 9 классов.

 **V. Сроки проведения Конкурса**

Конкурс проводится с 23.11.2020г. по 09.12.2020г. Заявки на участие в конкурсе принимаются до 22.11.2020 года по форме Ф6 (с указанием названия Конкурса). Срок сдачи работ 09.12.2020г. ноября 2020 года.

**VI. Порядок организации и проведения Конкурса**

Класс представляет на рассмотрение жюри **Настольную игру на тему** «**Россия – страна великих открытий!».** Каждый класс-участник может представить не более одной работы.

У настольной игры должно быть название. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 4 и более игроков. Содержание игры – игра должна отражать великие открытия наших соотечественников в любых областях науки и техники (физика, химия, математика, астронавтика, география, биология, история и т.д.), знакомить с краткими фактами биографий знаменитых, значимых соотечественников, делая акцент на личностных нравственных качествах, религиозности.

В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, связанные с открытиями отечественных учёных любой временной эпохи и т.д., т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по столетиям или по областям науки. Размер игрового поля 1м\*1м, примерное количество ходов не более 100. Возрастная аудитория игроков от 13 лет. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

Материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

1) класс и номер школы;

2) название работы.

К текстам следует приложить сведения о классе, указав на листе формата А4:

1) город, номер школы, класс;

2) контактный телефон (куратора или координатора).

Электронный носитель не возвращается.

Работы, представленные после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются.

**VII. Критерии и порядок оценки конкурсных работ**

**Критерии оценки:**

* Соответствие требованиям положения;
* Идея;
* Логика построения игрового поля;
* Проработанность материала;
* Художественное решение (композиция, цвет)
* Аккуратность;
* Оригинальность;
* Доступность;
* Качество исполнения.

**Порядок оценки:**

За участие в конкурсе городского уровня классу начисляется 2 балла;

За победу в конкурсе городского уровня классу начисляется:

1 место -5 баллов, 2 место - 4 балла, 3 место – 3 балла.