УТВЕРЖДЕНО

приказом Комитета по образованию, культуре,

спорту и делам молодёжи администрации

Камышловского городского округа

«О проведении муниципального этапа областного

социально-педагогического проекта «Будь здоров!»

от 06.10.2021 N 428-ОД

## Положение о проведении Конкурса настольных игр в рамках муниципального этапа Областного социально педагогического проекта «Будь здоров!»

1. **Общие положения**
2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Конкурса настольных игр (далее - Конкурс).

**II. Задачи Конкурса**

1. Повышение знаний о вкладе России в мировую науку и культуру в эпоху Петра Великого;
2. Воспитание у обучающихся уважения к отечественному культурно-историческому наследию, любви к Родине;
3. Развитие творческих способностей, навыков познавательной и проектной деятельности, моделирования.

**III. Организаторы Конкурса**

**Организатором Конкурса является** Комитет по образованию, культуре, спорту и делам молодёжи администрации Камышловского городского округа.

**IV. Участники Конкурса**

В Конкурсе принимают участие обучающиеся 7, 8, 9 классов.

**V. Сроки проведения Конкурса**

Конкурс проводится с 22.11.2021г. по 03.12.2021г.

Срок сдачи работ 03 декабря 2021 года.

**VI. Порядок организации и проведения Конкурса**

Класс представляет на рассмотрение жюри **Настольную игру на тему** «**Россия в эпоху Петра Великого!».** Каждый класс-участник может представить не более одной работы.

У настольной игры должно быть название. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 4 и более игроков.

Содержание игры – игра должна отражать великие открытия наших соотечественников в любых областях науки и техники (физика, химия, математика, астронавтика, география, биология, история и т.д.), знакомить с краткими фактами биографий знаменитых, значимых соотечественников, делая акцент на личностных нравственных качествах, религиозности в эпоху Петра Великого.

В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, связанные с различными аспектами жизни России, т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам. Размер игрового поля 1м\*1м, примерное количество ходов не более 100. Возрастная аудитория игроков от 13 лет. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

Материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

1) класс и номер школы;

2) название работы.

К текстам следует приложить сведения о классе, указав на листе формата А4:

1) фамилию, имя, отчество

2) город, номер школы, класс;

3) контактный телефон (куратора или координатора).

Электронный носитель не возвращается.

Работы, представленные после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются.

**VII. Критерии и порядок оценки конкурсных работ**

**Критерии оценки:**

* Соответствие требованиям положения;
* Идея;
* Логика построения игрового поля;
* Проработанность материала по обязательным темам;
* Художественное решение (композиция, цвет)
* Аккуратность;
* Оригинальность;
* Доступность;
* Качество исполнения.

**Порядок оценки:**

Соответствие теме конкурса 0 - 2 балла;

Оригинальность содержания 0 – 2 балла;

Сценическая культура – 0 – 2 балла;

Соблюдение временного регламента 0 – 1 балла.